Haktan Sağlam



Mobil uygulama ve oyun geliştirici · İstanbul

hktnts@gmail.com haktansaglam.com linkedin.com/in/haktan-saglam github.com/HaktanSaglam

Bilgisayar Mühendisliği son sınıf öğrencisiyim. C, C++, Java ve Python ile geliştirdiğim projelerle yazılımın temellerini öğrendim; son yıllarda Flutter ile mobil uygulama, Unity ve Godot ile oyun geliştirmeye yoğunlaştım. Yapay zekâ destekli geliştirme araçlarını ileri seviyede kullanıyorum; projelerimi Claude Code ve Codex gibi kodlama ajanlarıyla birlikte geliştiriyorum.

01 Projeler

ZingRead *hızlı okuma uygulaması* — YAYINDA · APP STORE + GOOGLE PLAY · 2026

Hızlı okumayı kısa günlük derslerle öğreten mobil uygulama. Yerleştirme testiyle okuma hızını ölçüp seviyeye uygun derslerle hızı adım adım artırıyor. Tasarımını, geliştirmesini ve yayın sürecini ben yürüttüm; Türkçe ve İngilizce olarak yayında.

Flutter · Supabase · PostgreSQL · TypeScript · RevenueCat · Sentry — zingread.com.tr

I Need More Luck *PC oyunu* — STEAM HAZIRLIĞI

Zar ve şans üzerine sıra tabanlı bir roguelite; ıskalanan atışlar Talih'i doldurarak kötü şansı bir kaynağa dönüştürüyor.

Unity · C#

Tiny Horde *PC oyunu* — GELİŞTİRMEDE

Yukarıdan bakışlı, pixel art bir hayatta kalma oyunu; oyuncu düşman dalgalarına karşı silah ve yeteneklerle karakterini kuruyor.

Godot 4 · GDScript

02 Diğer projeler

3D Tarayıcı — FUSION 360 · STM32

Nesneleri 360° tarayıp 3D modele dönüştüren masaüstü tarayıcı.

Behre Dental — FLUTTER · SUPABASE

Diş laboratuvarı için QR etiketli iş takip uygulaması.

Salon Yönetim Uygulaması — FLUTTER · SUPABASE

Randevu, paket ve ödeme takibi için salon uygulaması.

Teklif ve Sipariş Paneli — NEXT.JS · TS

Talepten tahsilata satış sürecini izleyen web paneli.

MESMATECH — TEKNOFEST 2025

Kulüp ekibi; mekanik tasarımda yer aldım, yazılıma destek verdim.

Aseprite MCP — NODE.JS · LUA

Aseprite için açık kaynak yapay zekâ çizim asistanı.

03 Deneyim

Yazılım Stajyeri *Kafein Teknoloji* — TEMMUZ – AĞUSTOS 2026

Türk Telekom'un dijital oyun kodu platformu playstore.com'un e-ticaret altyapısını geliştiren ekipte; tedarikçi API entegrasyonu ve testleri üzerinde çalıştım.

Laravel · Docker · REST API

Stajyer *Penta Yazılım, gönüllü staj* — 2024

04 Eğitim

Fatih Sultan Mehmet Vakıf Üniversitesi *Bilgisayar Mühendisliği, %75 burslu* — 2022 – 2027 (BEKLENEN)

Kadıköy Anadolu İmam Hatip Lisesi — 2018 – 2022

05 Yetkinlikler

PROGRAMLAMA	Dart, C#, JavaScript / TypeScript, Python, SQL, Java, C / C++
MOBİL VE WEB	Flutter, Supabase, PostgreSQL, React / Next.js, Node.js, Git, Docker
OYUN	Unity, Godot
TASARIM, DONANIM	Blender, Fusion 360, STM32, 3D yazıcılar, mekanik sistem tasarımı
YAPAY ZEKÂ	Claude Code, Codex (ileri seviye)
YABANCI DİL	İngilizce B1, Flemenkçe A2

06 İlgi alanları

Yüzme hayatımdaki en önemli disiplin; kıtalararası yüzme yarışlarına hazırlanıyorum. Futbol, strateji oyunları, gezmek, fotoğraf ve yemek yapmak.